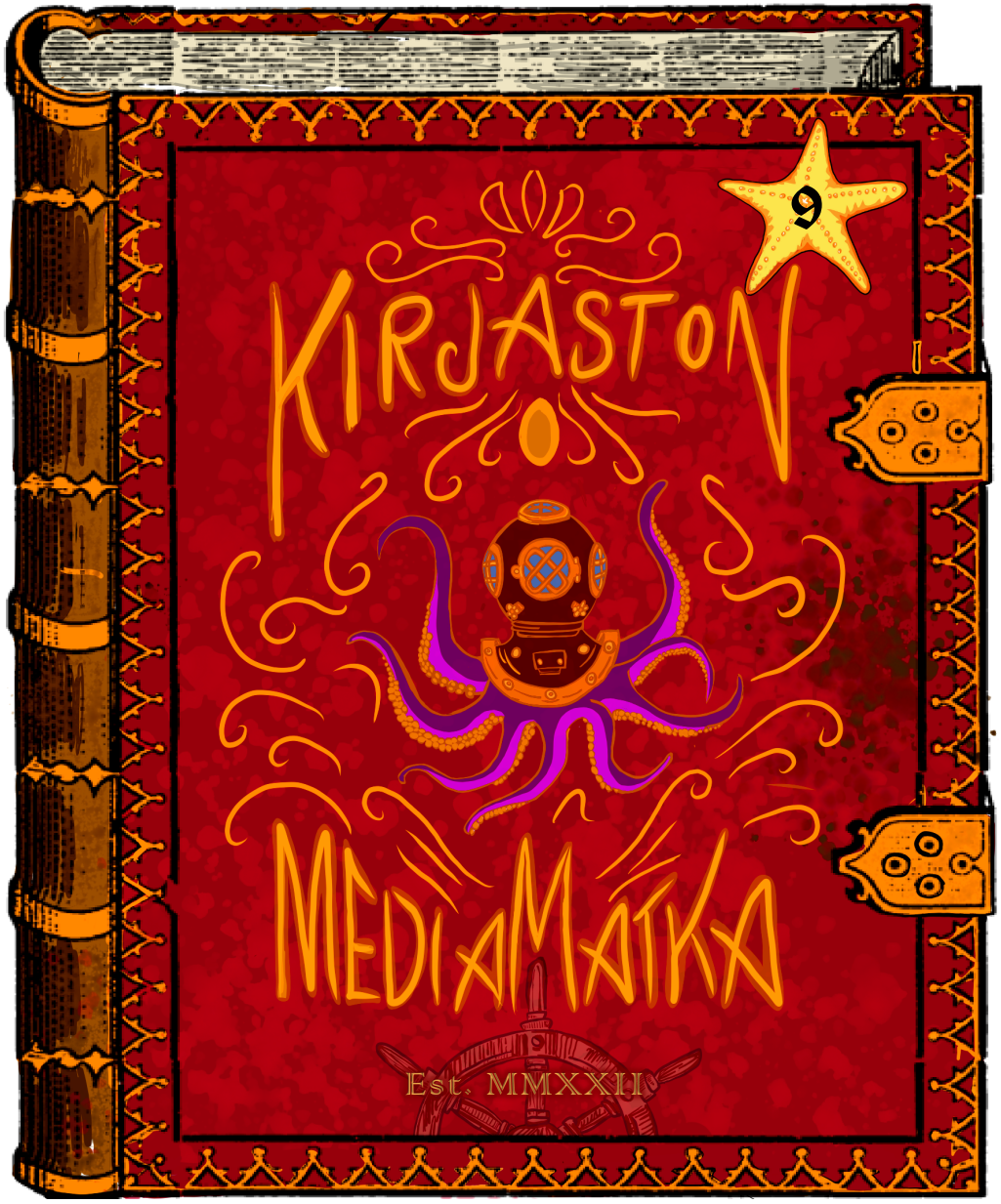




LISÄTIETOA MEDIAKASVATUKSESTA

kavi.fi

Kansallinen audiovisuaalinen instituutti

https://kavi.fi/mediakasvatus/

NIMET:

VASKI Vaski-kirjastot | Vaskibiblioteken

TURKU Kirjasto

A
B
C
D
E
F
G
H
I
J
K
L
M
N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z
Å
Ä
Ö

Kirjastoluokat

Kirjastoluokkien ensimmäinen numero on 00.

Viimeinen on 99.

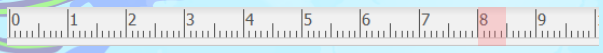
Luokat 80-85 ovat kaunokirjallisuutta:

esimerkiksi tarinoita, runoja, näytelmiä ja sarjakuvia.

Kaikki muut luokat ovat tietokirjallisuutta.

KAUNO-

KIRJALLISUUTTA



LASTENROMAANEJA

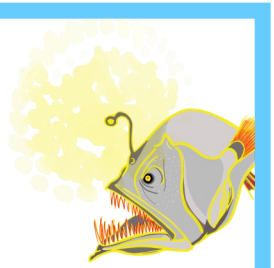
ETSIMME LUOKASTA

84.2

Saiko ryhmäsi tehtävät valmiiksi etuajassa? Pyytäkää ohjaajalta lisätehtäviä!

7.

SISÄLTÖSYMBOLIT



a

Mitä nämä elokuvien ja pelien merkit tarkoittavat?
Yhdistä viivalla kuva ja selitys.



kiroilua



päihteiden käyttöä



väkivaltaa



syrjintää



seksuaalista sisältöä

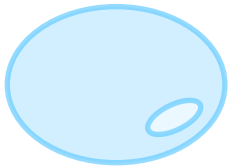


ahdistavaa sisältöä

b

Pyydä ohjaajalta elokuvan tai pelin kotelo.
Tutki sitä.

Kirjoita elokuvan tai pelin ikäraja kuplaan.



Miksi elokuvassa tai pelissä on tämä ikäraja?
Ympyröi oikeat merkit yllä olevista kuvista.

1.

MITÄ MEDIA ON?

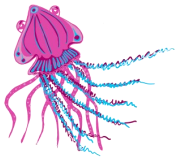
Ympyröi kaikki asiat, jotka ovat sinun mielestäsi mediaa.





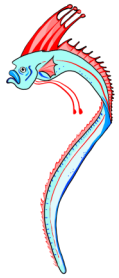
kirja

äänikirja



puhelin

mainokset



YouTube

pulloposti

elokuva

Spotify



televisio

WhatsApp

sanomalehti

peli



TikTok

radio





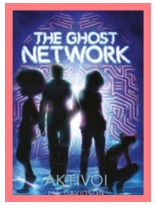




2. ETSI LASTENROMAANI

a Etsi Vaski-verkkokirjastosta kirja nimeltä

The Ghost Network - Aktivoi



b Mikä on kirjan paikka tässä kirjastossa?

- Lapset, kertomuskirjat
- Lapset, lastenromaanit
- Nuoret, manga

- 84.2 DAV
- 84.2 PEL
- 84.2 TOW

c Etsi kirja hyllystä.

d Millainen etsimäsi kirja on? Ympyröi alta oikea kuva.

e Mitä nämä kirjallisuuden lajit ovat? Yhdistä selitys oikeaan kuvaan.



jännitys

kauhu

scifi

fantasia

hevoset

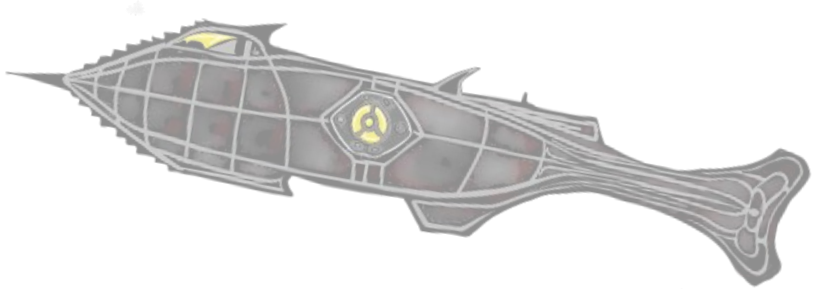
eläimet

urheilu

b Ketkä saavat pelata peliä, jonka ikäraja on 18?



- Ne jotka ovat tarpeeksi hyviä pelaajia ja joita ei pelota.
- Vain yli 18-vuotiaat.
- Ne joiden vanhemmat antavat luvan pelata.



c Fortnite-pelissä on tämä varoitus:



Minecraftissa on kaksi varoitusta:



Miksi Fortniten ikäraja on 12 ja Minecraftin ikäraja on 7?

- Fortnite on vaikeampi peli.
- Fortniten väkivalta näyttää aidommalta.
- Fortniten pelaamista on vaikeampi lopettaa.



6. IKÄRAJAT



Lue kohdat A, B ja C. Valitse oikea vaihtoehto.

a

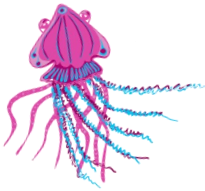
Elokuvateattereissa ikärajat joustavat kolme vuotta. Esimerkiksi 10-vuotias voi päästä äidin tai isän kanssa katsomaan elokuvaa, jonka ikäraja on 12.



Onko kirjastoissa ikärajajousto? Jos pelin tai elokuvan ikäraja on 12, saako 10-vuotias lapsi lainata sen?

- Saa, jos äiti tai isä on mukana ja kertoo, että hänen lapsensa saa lainata sen.
- Ei saa, mutta isä tai äiti voi lainata sen omalla kirjastokortillaan ja antaa sen lapsensa pelattavaksi tai katsottavaksi.
- Ei saa. Ikärajasta 12 ei jousteta kirjastoissa.

3. ETSI TIETOKIRJA



a

Mikä näistä aiheista on kiinnostavin?

- 15 (yliluonnolliset ilmiöt, hirviöt, ufot)
- 55 (maapallo, dinosaurukset, myrskyt)
- 58 (eläimet, ötökät, kalat)
- 65 (askartelu, kepparit, legot)
- 67 (lemmikit, hevoset, kalastus)
- 77 (elokuvat, tanssi, teatteri)
- 79 (urheilu, pelit, taikatemput)
- 89 (kielet, esim. englanti, ranska, japani)
- 91 (maailmanhistoria, keskiaika, muumiot)

b

Etsi tietokirjahyllystä kirja, joka kertoo tästä aiheesta.

Mikä on kirjan nimi?

_____

c

Mikä on kirjan kirjastoluokka? _____

d

Mitä asioita kirja käsittelee?

1. _____

2. _____

3. _____



4. TIEDON ARVIOIMINEN

Kaikki kirjastossa olevat tietokirjat eivät kerro todellisista asioista tai niissä voi olla vanhentunutta tietoa. Millaista tietoa näissä tietokirjoissa on? Valitse kaikki sopivat vaihtoehdot.

a



Lohikäärme -
Hoito ja kasvatus

- ○ Kirjassa on tutkittua tietoa lohikäärmeistä.
- ○ Kirja kertoo siitä, mitä ennen on uskottu.
- ○ Kirja perustuu mielikuvitukseen.

b



Star Wars -
Matkaopas galaksiin

- ○ Kirja kertoo avaruusteknologiasta.
- ○ Kirja on valetta.
- ○ Kirja kertoo elokuvan maailmasta.

c



Hyvää tupakkaa –
Tupakkamestarit puhuvat

- ○ Kirja sisältää vanhentunutta tietoa.
- ○ Kirja on vitsi.
- ○ Kirja pyrkii vaikuttamaan lukijaan.

5. TIEDONLÄHTEET



Mistä saat luotettavaa tietoa?
Entä mikä saattaa olla epäluotettava tiedonlähde?
Yhdistä lähteet mittariin viivalla.

a. opettaja
b. sanomalehti
c. kaveri
d. vanhemmat
e. YouTube
f. TV-uutiset
g. kaverin kaveri

LUOTETTAVA



EPÄLUOTETTAVA

