



1. Etsi **V A S K I**-verkkokirjastosta lasten kertomuskirja nimeltä **Huippuvalmentaja**.

Mikä on kirjan hyllypaikka? _____

Etsi kirja hyllystä.

Katso kirjan kansikuvaa. Millainen tunnelma kuvassa on?

Mistä tunnelma mielestäsi syntyy?

Ottakaa iPadilla kuva, jossa on samanlainen tunnelma.

Vie kirja kärryyn!



2. Etsi nuorten konsolipelien joukosta Wii-peli **LEGO Indiana Jones 2 – the Adventure Continues**.

Mikä on pelin ikäraja? _____

Miksi pelin ikäraja on juuri se? Etsi ikärajamerkintöjen selitykset *Tietoa ikärajoista* –esitteestä.

Elokuvan *Indiana Jones ja kadonneen aarteen metsästys* ikäraja on 12. Miksi pelin ja elokuvan ikäraja on erilainen?

Vie levy kärryyn!



3. Etsi kaksi lasten tietokirjaa ensin verkkokirjastosta ja sitten hyllystä:

- **Harry Potter -kumppani** (kirjoittaja George Beahm) Kirjan hyllypaikka _____



Lue kirjan sivulta 79 **Ludovic Bagmania** käsittelevä teksti.

- **Velhot Merlinistä Harry Potteriin** (kirjoittaja Tim Dedopulos)

Kirjan hyllypaikka _____

Etsi luku, joka käsittelee **historiallisia velhoja**. Käytä sisällysluetteloa apuna.

Onko jompikumpi henkilö, Ludo Bagman tai John Dee, oikeasti ollut olemassa?

Mistä voimme tietää, kumpi tarina on enemmän totta kuin toinen?

Vie kirjat kärryyn!



4. Kuvatkaa iPadilla videobloggaus aiheesta **Älä tee tätä netissä**.



5. Lisätehtävä nopeille!

Avaa Turun Lukupolku-sivusto (blog.edu.turku.fi/lukupolku/).

Valitse kiinnostava kirja 3.–4. luokan kirjalistoista TOTTA, TARUA tai TOISENLAISTA. Tarkista, onko kirja hyllyssä tässä kirjastossa ja jos on, hae kirja myös hyllystä.

4. LUOKKIEN

MEDIAMATKA

TURUN KAUPUNGINKIRJASTO



TERVETULOA KIRJASTOON!



Mediamatka, jonka tekijä on Turun kaupunginkirjasto, on lisensoitu [Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen 4.0 Kansainvälinen -lisensillä](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

