



1. Etsi **V A S K I**-verkkokirjastosta lasten kertomuskirja nimeltä **Kolmannen luolan salaisuus**.

Mikä on kirjan hyllypaikka? _____

Etsi kirja hyllystä.

Katso kirjan kansikuvaa. Millainen tunnelma kuvassa on?

Mistä tunnelma mielestäsi syntyy?

Ottakaa iPadilla kuva, jossa on samanlainen tunnelma.

Vie kirja kärryyn!



2. Etsi nuorten konsolipelien joukosta Wii-peli

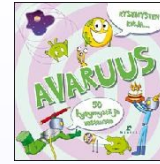
U-sing – Girls Night.

Mikä on pelin ikäraja? _____

Miksi pelin ikäraja on juuri se?

Etsi ikärajamerkintöjen selitykset *Tietoa ikärajoista* – esitteestä.

Vie levy kärryyn!



3. Etsi kaksi lasten tietokirjaa ensin verkkokirjastosta ja sitten hyllystä:

- **Kysymysten kirja... avaruus** (kirjoittaja Jo Connor) Kirjan hyllypaikka _____

Etsi luku **Miten vanha avaruus on**.

Käytä sisällysluetteloja apuna.

- **Pannukakusta päärynäksi** (kirjoittaja Guillaume Duprat) Kirjan hyllypaikka _____

Etsi luku nimeltä **Maailma käärmeen päällä**.

Käytä sisällysluetteloja apuna.

Miten maailma on syntynyt *Kysymysten kirjan* mukaan?

Miten *Maailma käärmeen päällä* -luvussa kerrotaan maailman syntyneen?

Voimmeko tietää varmasti, miten maapallo on syntynyt?

Voivatko uskonnon ja tieteen erilaiset selitykset olla yhtä aikaa totta?

Vie kirjat kärryyn!



4. Kuvatkaa iPadilla videobloggaus aiheesta

Älä tee tätä netissä.



5. Lisätehtävä nopeille!

Avaa Turun Lukupolku-sivusto (blog.edu.turku.fi/lukupolku/).

Valitse kiinnostava kirja 3.–4. luokan kirjalistoista TOTTA, TARUA tai TOISENLAISTA. Tarkista, onko kirja hyllyssä tässä kirjastossa ja jos on, hae kirja myös hyllystä.

TERVETULOA KIRJASTOON!



Mediamatka, jonka tekijä on Turun kaupunginkirjasto, on lisensoitu [Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen 4.0 Kansainvälinen -lisenssillä](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

7 KIRJAILIJAT



4. LUOKKIEN

MEDIAMATKA

TURUN KAUPUNGINKIRJASTO

