APARAATTISAARI  on oppimispeli, joka tukee Esiopetuksen opetussuunnitelman perusteiden tavoitteita liittyen medialukutaitoon ja tieto- ja viestintäteknologian taitoihin.

HTML5 -tekniikalla toteutettava **peli julkaistaan netissä marraskuussa 2015**. Peli on pelattavissa suomen, ruotsin ja englannin kielellä. Pelin ympärille tuotetaan toiminnallisia tuokioita, jotka tukevat pelin oppimistavoitteita.

Aparaattisaari ja toiminnalliset tuokiot tuotetaan Opetus- ja kulttuuriministeriön rahoittamassa Mediataikuri-hankkeessa, joka on Helsingin kaupunginkirjaston koordinoima hanke. Hankkeen tavoitteena on luoda valtakunnalliseksi soveltuva malli kirjastojen ja esiopetuksen yhteistyölle.

Pelin ja toiminnallisten tuokioiden kehittämisessä ovat mukana Kirjastot.fi ja Helsingin Varhaiskasvatusvirasto. Pelin teknisestä toteutuksesta vastaa Aniway Oy.

Kysy lisätietoa pelistä!

Projektikoordinaattori Päivi Leppänen [paivi.i.leppanen@hel.fi](mailto:paivi.i.leppanen@hel.fi) 040 18428 70 tai suunnittelija

Pirjo Sallmén [pirjo.sallmen@kirjastot.fi](mailto:pirjo.sallmen@kirjastot.fi)  040-687 9286